

NYILATKOZAT¹

sportfejlesztési támogatásból beszerzett eszközök, szolgáltatások felhasználásáról

(KÉRJÜK a sportolók – kiskorú sportolók esetében a gondviselő - által kitölteni!)

Alulírott,(név)
(anyja neve:..... szig.sz.:.....
lakcím:) kijelentem, tudomásom van arról,
hogy a (sportszervezet neve)
a látvány-csapatsport támogatási rendszerének keretein belül a 20...../20.....évtől támogatást
(juttatást) kapott².

Tudomásom van róla, hogy a támogatásból beszerzett eszközöket és szolgáltatásokat ellenértékét maximum az egyesület által biztosított önerő mértékéig vagyok köteles megfizetni.

Részemre/ gyermekem (név:, születési idő
....., **labdarúgó hatjegyű azonosító száma**³:.....) részére biztosított
eszközök, szolgáltatások (megfelelő pont/ok aláhúzendók):

- utazási költség
- edzőtáborral kapcsolatos díjazás
- étkezési költség
- sportszer, sportfelszerelés

Büntetőjogi felelősségem tudatában kijelentem, hogy a nyilatkozatban részletezett eszközök, szolgáltatások tekintetében ellenértéket nem fizettem /Ft összegben fizettem (a megfelelő részt kérjük aláhúzni).

Kelt:.....
.....
sportoló/gondviselő aláírása

Kijelentem, hogy a mai nappal saját részemre/fent nevezett gyermekem részére az alábbi sportfelszerelést/eket vettem át használatra, amelyet szükség esetén (pl. a támogatás felhasználása ellenőrzésének idejére), a sportszervezet felszólítására haladéktalanul visszaszolgáltatom.

<u>Sportfelszerelés megnevezése</u>	<u>Mérete</u>	<u>Darabszáma</u>
.....
.....

Kelt:.....
.....
sportoló/gondviselő aláírása

¹ Mindkét példányt kérjük tollal, a sportoló vagy gondviselő/szülő által saját kezűleg kitölteni. A nyilatkozat mintát (nem a kitöltöttet) a sportszervezet honlapján is kötelező közzétenni.

² A 107/2011. (VI.30.) Korm. rendelet 4.§ (11) bekezdés alapján a támogatást igénybevétele jogosult szervezet honlapján köteles közzétenni a jóváhagyást végző szervezet által jóváhagyott sportfejlesztési programját, valamint annak költségtervét.

³ A versenyengedély fejlécében található hatjegyű azonosító szám.